

Правила підготовки робочого місця учасника третього етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики (програмування)

Під час виконання завдань дозволяється використовувати комп'ютери закладів освіти, на базі яких проводиться олімпіада в ОТГ, та ноутбуки учасників (далі - робочі місця). Робоче місце учасника має бути оснащено веб-камерою та мікрофоном і мати 5 Гб пам'яті для збереження запису. Координатори з інформатики та учасники (у випадку використання власних ноутбуків) відповідають за збереження відео-файлів упродовж 14 днів після закінчення кожного туру і мають на вимогу журі III етапу бути готовими надіслати їх.

Для підготовки робочих місць необхідно встановити та протестувати OBS Studio, рекомендуємо скористатись відеоінструкціями про те, як завантажити, встановити і налаштувати OBS Studio (<https://www.youtube.com/watch?v=-dUrdk7D5xQ>) та як здійснювати запис (<https://www.youtube.com/watch?v=Q-5tmrOvus4>). Необхідно налаштувати три джерела даних:

- захоплення вхідного аудіопотоку (мікрофон);
- захоплення екрану (ваш екран);
- пристрій захоплення відео (ваша веб камера).

В залежності від мов програмування, заявлених учасниками, координаторам також необхідно встановити середовища програмування. Олімпіаду доцільно проводити з використанням комп'ютеризованих робочих місць з OS Windows/Linux. Учасники олімпіади можуть вибирати мову програмування із заданого переліку: Pascal, C або C++, Java, Python, Mono C#. Середовища розробки програм FreePascal 2.2.0 (чи новішої версії), CodeBlocks13.12 (чи новішої версії), Eclipse (<https://eclipse.org/downloads/>). Для перевірки робіт учасників орієнтовно будуть використані такі версії компіляторів: Free Pascal 2.6.2-8, GNU C **4.8.4**, GNU C++ **4.8.4**, Python 2.7.6, Python3 3.4.3, Java JDK 1.8.0_151, Mono C# 3.2.8.0. Для мов програмування Python, Java та C# встановлено коефіцієнт збільшення ліміту часу, рівний 2.